

TB Kids Rallye- "Bewegt durch den Kurpark"

Name: _____

Gruppe Turnerbund: _____

**Ich habe alle Aufgaben
erfolgreich geschafft!**

Stempel

Station 1: Spielplatz Kurpark

Laufe 3x durch das runde Karussell und versuche das Gleichgewicht zu halten.

Ist dir das zu leicht, so kannst du es rückwärts versuchen.

Wie viele Holzsprossen hat das Karussell?

Station 2: Gradierwerk

Kreise deine Arme wie ein Rabe vorwärts und rückwärts.

Ist dir das zu leicht, so kannst du dich dazu auf ein Bein stellen.

Wie viele Bänke stehen im Gradierwerk?



Station 3: Bühne beim Kurhaus

Bewegungs-ABC: Bewege nacheinander die Buchstaben deines Namens.

Bewegungs-ABC auf der Rückseite.

Wie viele runden Lampen sind in der Decke der Bühne?



Station 4: Brunnen im Kurpark

Mache dich groß wie eine Giraffe und laufe auf Zehenspitzen 2x um den Brunnen herum.

Ist dir das zu leicht, dann laufe rückwärts.

Aus wie vielen Steinen ist der Brunnen gebaut?



Station 5: Boot im Bereich Spotorno

Hüpfe wie ein Känguru beidbeinig 3x um das Boot herum.

Wie viele Umkleidekabinen findest du?



Station 6: Spielplatz Kurpark

Sei eine Schlange und rutsche die Rutsche 5x herunter.

Wie viele Bänke gibt es auf dem Spielplatz?



Station 7: Steintor - Inselhüpfen

Hüpfe von Stein zu Stein ohne den Boden zu berühren.

Wie viele Steine sind innerhalb des Kreises?



Station 8: Sportgeräte Parcours

Klettere die Sprossenwand 3x hoch und runter.

Ist dir das zu leicht, dann klettere oben drüber oder versuche an der hohen Stange entlang zu hangeln.

Wie viele Geräte (mit orangenem Anteil) gibt es?



Wir weisen darauf hin, dass die aktuell gültige Corona Verordnung zu jedem Zeitpunkt einzuhalten ist. Der Straßen- und Personenverkehr darf durch die Ausführung des Angebotes nicht beeinträchtigt werden.

Bewegungs-ABC

A: Arme kreisen	B: Beuge deine Beine 3x (Kniebeuge)
C: JOKER (hier musst du keine Aufgabe machen)	D: Drehe dich im Kreis
E: Einbeinstand für 5 Sekunden halten	F: Fliege wie ein Flugzeug über die Bühne
G: Gehe im Fersenlauf über die Bühne	H: Hüpfе wie ein Frosch über die Bühne
I: Imitiere einen Elefanten	J: Jubel einmal ganz laut
K: Klatsche über deinem Kopf in die Hände	L: Laola Welle mit der ganzen Familie
M: Mache 5 Hampelmänner	N: Nase ans Knie führen
O: Ordnet euch der Größe nach	P: PAUSE (hier musst du keine Aufgabe machen)
Q: Quer über den Vorplatz: laufe einmal quer über den Vorplatz der Bühne	R: Rückwärts über die Bühne laufen
S: Standwaage für 3 Sekunden halten	T: Trommel mit den Händen auf den Boden
U: Umarme die Personen, die mit dir die Stationen machen	V: Verbeuge dich 3x
W: Wackel mit dem Kopf	X: X-Beliebig: suche dir eine Aufgabe aus
Y: JOKER (hier musst du keine Aufgabe machen)	Z: Zappelphilip: zappel hin und her

Wir weisen darauf hin, dass die aktuell gültige Corona Verordnung zu jedem Zeitpunkt einzuhalten ist. Der Straßen- und Personenverkehr darf durch die Ausführung des Angebotes nicht beeinträchtigt werden.